

# ANÁLISIS Y CONSTRUCCIÓN GEOMÉTRICA EN EL DISEÑO DE RECORTABLES DE JUGUETES SENCILLOS



L. GONZÁLEZ, O. GIMÉNEZ, C. MÉNDEZ, F. MARTÍNEZ\* y M.P. PARRAS\*

IES San Isidoro. C/ Juan García s/n. 30310 Cartagena. pilar.parras@iessanisidoro.es

## INTRODUCCIÓN

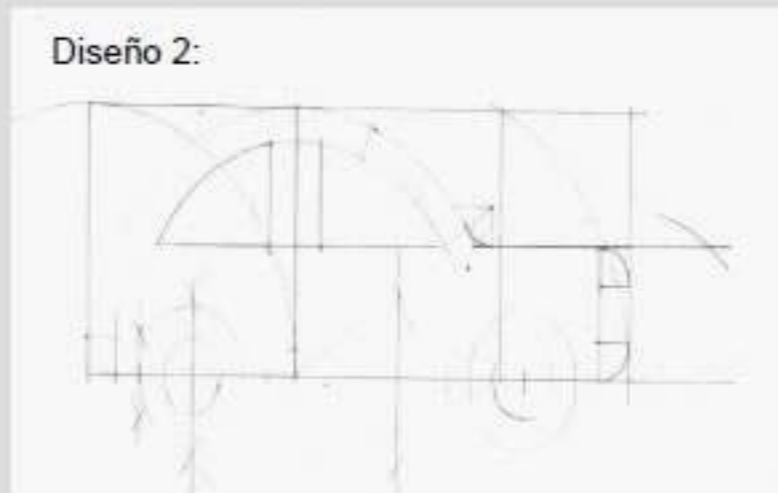
La finalidad de este proyecto es crear un juguete sencillo realizado con papel como material principal. Nos basaremos en los antiguos recortables, analizando la estructura geométrica de otros ya diseñados con antelación. Hemos decidido realizar este trabajo porque creemos que en la actualidad los niños están perdiendo creatividad e imaginación, debido a que ya no se utilizan este tipo de juguetes, sino que se utilizan las nuevas tecnologías como, por ejemplo, videoconsolas. Como objetivos secundarios nos planteamos conocer la evolución que han tenido el papel y estos juguetes a lo largo de la historia, investigar sobre los artistas que usan y han usado recortables y dar a conocer la importancia del Dibujo Técnico en el diseño de juguetes.

## RESULTADOS Y DISCUSIÓN

Diseño 1:



Diseño 2:



Diseño 3:



•Con estos resultados se observa claramente que un alumno de bachillerato puede realizar todo el proceso del diseño sencillo de un objeto, desde el plano hasta la fabricación real, y que este diseño resulte atractivo.

## CONCLUSIONES

- LA importancia del Dibujo Técnico en la fabricación de todos los objetos.
- LA dificultad para hacer un diseño geométrico en un objeto cotidiano.
- Lo equilibrado y perfectos que resultan los objetos diseñados con una base de Dibujo Técnico.

## AGRADECIMIENTOS:

Pilar Parras Masa profesora coordinadora \*

Francisca Martínez de Uriarte profesora de Dibujo Técnico \*

## MATERIALES Y MÉTODO

- Escuadra
- Cartabón
- Goma
- Portaminas
- Papel charol
- Poliespan
- Compás
- Poliestireno
- Documento Word
- Aula XXI
- Power point



- Investigar el origen del papel y la historia de los recortables.
- Buscar en Internet o en libros diseños de recortables.
- Analizar geoméricamente estos ejemplos.
- Diseñar un juguete original.
- Construir y decorar nuestro diseño en 3D.

