



02

DISASTER NOW

Profesor coordinador: Pablo Miguel García Giganto

Álvaro Gutiérrez Cáceres, Raquel Hernández Olmo,

Joshua Hans Midgley, Alberto Luna Barragán

IES La Arboleda

C/ Padre Ellacuría, 13. 11500 El Puerto de Santa María (Cádiz).

<http://iesarboleda13.wordpress.com/>

pgiganto@yahoo.es

La finalidad de este trabajo es la realización de una “App” para móvil. Para su elaboración se utilizará la herramienta de programación “APPINVENTOR”, y la temática sobre la que se realizará será los “desastres naturales”, que será el vehículo motivador para el desarrollo de la app. El planteamiento del problema girará en torno a esta cuestión ¿Que podemos hacer para prevenir el impacto de los desastres naturales? En torno a esta frase girará todo el proceso de investigación que desembocará en la creación de la aplicación. El trabajo se va a realizar en grupos, un grupo se encargará del sistema de navegación de la aplicación y otros cinco trabajarán un fenómeno natural, tsunami, terremotos, volcanes, inundaciones y tornados, que se integrarán en el sistema de navegación de la app. El objetivo no es el estudio de los desastres naturales en sí, sino el medio para el desarrollo de la aplicación, por lo que su estudio no será en profundidad. Nos centraremos en el aprendizaje del “lenguaje de programación”. El lenguaje de programación de esta herramienta, está dividido en dos partes, la primera es la colocación de objetos en un escenario y la segunda en la dotación de código a esos objetos, la programación de los “eventos”. Y utilizaremos el trabajo en grupo para simular un entorno de desarrollo profesional, donde el resultado y funcionamiento final depende de la coordinación de los grupos.

Palabras clave: *app, appinventor, desastres naturales, evento.*