

Pastillero inteligente

Alumnado 4ºESO. Proyecto Retotech
Raúl Moreno Sánchez
I.E.S. Santo Domingo (El Pto Sta María, Cádiz)

INTRODUCCIÓN

Este proyecto es el resultado final de la participación de nuestro centro en Retotech, certamen convocado por la Fundación Endesa y que nació con el objetivo de potenciar el talento y la creatividad a través de tres tecnologías imprescindibles para el avance de nuestra sociedad: Robótica, Creación de aplicaciones para dispositivos móviles y Diseño e impresión 3D. Buscando integrar estas tres tecnologías en un producto de utilidad para la sociedad y que dé respuesta a una necesidad de nuestro entorno, se ha diseñado un pastillero inteligente, al que hemos llamado Nolvipas.



OBJETIVO

Poner la tecnología al servicio de la sociedad

DESARROLLO

ROBÓTICA



La placa Arduino Zum Core 2.0 tiene conexión bluetooth y se programa mediante bloques con Bitbloq.

DISEÑO E IMPRESIÓN 3D



Diseñamos con Bitbloq 3D y Tinkercad, e imprimimos algunas piezas con la impresora BQ Witbox Go.

CREACIÓN DE APPS



Usando bloques, programamos apps para Android con Appinventor.

RESULTADO



¡¡ Si no confías en tu memoria, confía en Nolvipas !!

AGRADECIMIENTOS

♦Al instituto Santo Domingo por facilitar la realización del proyecto y nuestra participación en actividades de divulgación. ♦A Juan Diego Díaz, José Antonio Martínez, Rogelio Rodríguez, Victoria García y Rosa Tejada por su implicación y fantásticas aportaciones.

