



30

ANÁLISIS Y CONSTRUCCIÓN GEOMÉTRICA EN EL DISEÑO DE RECORTABLES DE JUGUETES SENCILLOS

Profesoras coordinadoras: María Pilar Parras Masa y Francisca Martínez de Uriarte

Olga Giménez Díaz, Cristina Méndez Lorente, Lucía González Díaz

IES San Isidoro

C/ Juan García, s/n. 30310 Cartagena (Murcia).

pilar.parras@iessanisidoro.es

El objetivo general de este proyecto es crear un juguete sencillo realizado con papel como material principal. Nos basaremos en los antiguos recortables, analizando la estructura geométrica de otros ya diseñados con antelación. Hemos decidido realizar este trabajo, porque creemos que en la actualidad los niños están perdiendo creatividad e imaginación, debido a que ya no se utilizan este tipo de juguetes, sino que se utilizan las nuevas tecnologías como, por ejemplo, videoconsolas. Como objetivos secundarios nos planteamos conocer la evolución que han tenido el papel y estos juguetes a lo largo de la historia, investigar sobre los artistas que usan o han usado recortables y dar a conocer la importancia del Dibujo Técnico en el diseño de juguetes. Nuestra metodología se basa en dos fases fundamentales, que son primero la toma de datos, que consiste en analizar un diseño ya existente con los instrumentos de dibujo técnico y dibujarlo para conocer las características que presenta y la segunda fase diseñar un juguete nuevo, original y creados por nosotros. 1º y 2º juguete: se trata de vehículos de los que hemos averiguado que están comprendidos en la suma de un cuadrado más un rectángulo áureo. Hemos dividido la altura y la base del rectángulo obteniendo puntos clave para la construcción de los vehículos. 3º juguete: se trata de un boomerang comprendido en una circunferencia a partir de la cual, utilizando otras circunferencias unidas a rectas mediante tangencias, se obtiene la forma principal de dicho juguete. El resultado de nuestro trabajo es un juguete con forma de pato, un coche y un boomerang. Y ahora solo queda construirlo con colores llamativos.

Palabras clave: *recortables, papel, dibujo técnico, boceto, diseño.*